Manual Cloud Platform de Magic Player

CONTENIDO

1. **Transmitir contenido a un único display vía Cloud Platform**
   - 1.1. **Pasos previos en el dispositivo**
   - 1.2. **Pasos previos en Cloud Platform**
   - 1.3. **Enlazar dispositivo a usuario en Cloud Platform**
   - 1.4. **Transmitir contenido desde Cloud Platform**
2. **Transmitir contenido en modo división suave a múltiples display vía Cloud Platform**
3. **App móvil LedArt de Magic Player**
   - 3.1. **Pasos previos en el dispositivo**
   - 3.2. **Pasos previos en el móvil**
   - 3.3. **Envio de contenido desde LedArt**

1. Transmitir contenido a un único display vía Cloud Platform

Para iniciar vamos a conectar el display a la red eléctrica utilizando el cable de alimentación proporcionado por el fabricante, luego encendemos el dispositivo y esperamos a que inicie el sistema operativo.

Utilice el mando remoto o conecte un mouse al display para operarlo y acceder a las aplicaciones y configuraciones necesarias

Para este proceso es crucial que el display este conectado a internet, para esto acceda a la ruta

Configuración → Preferencias de dispositivo → Configuración avanzada → Red e Internet → WiFi

Verifique que el WiFi este activado y conectado a una red o bien realice una conexión a internet por cable.

Este instructivo se centrara en como transmitir contenido a una display desde Cloud Platform de Magic Player, opción señalada en la siguiente figura

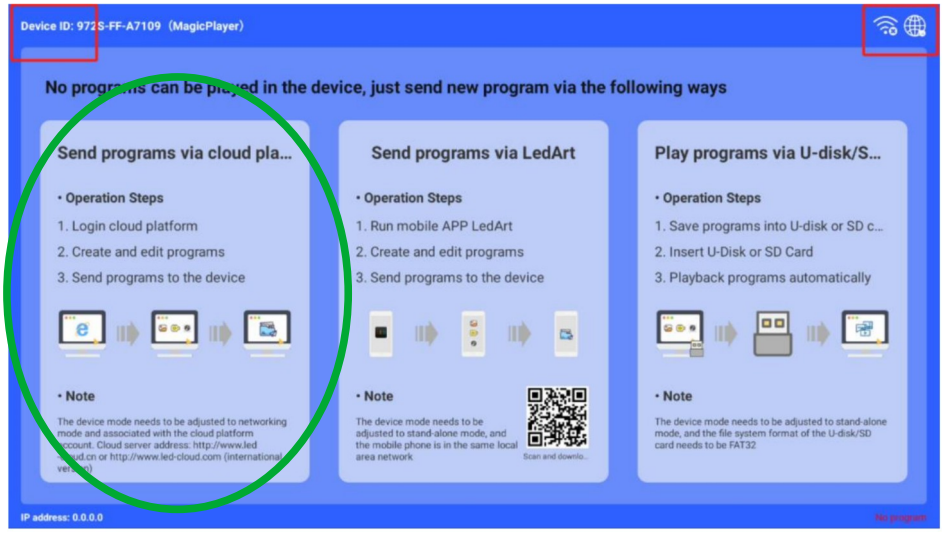


Figura 1. Pantalla de inicio Magic Player

1.1 Pasos previos en el dispositivo

Pulse clic 3 veces consecutivas en alguna de las esquinas superiores de la pantalla señaladas con color rojo en la imagen anterior para abrir el menú de configuración de Magic Player

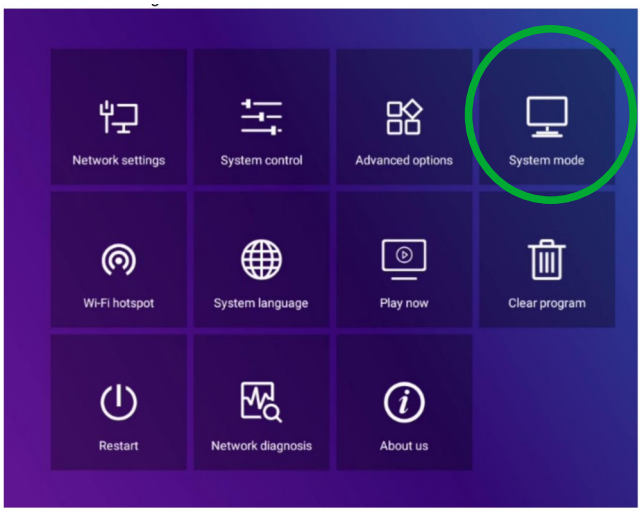


Figura 2. Menú de configuración Magic Player

Ingresar a la opción “System mode” señalada en la figura anterior, aquí podremos ajustar el modo en que deseamos cargar contenido a Magic Player

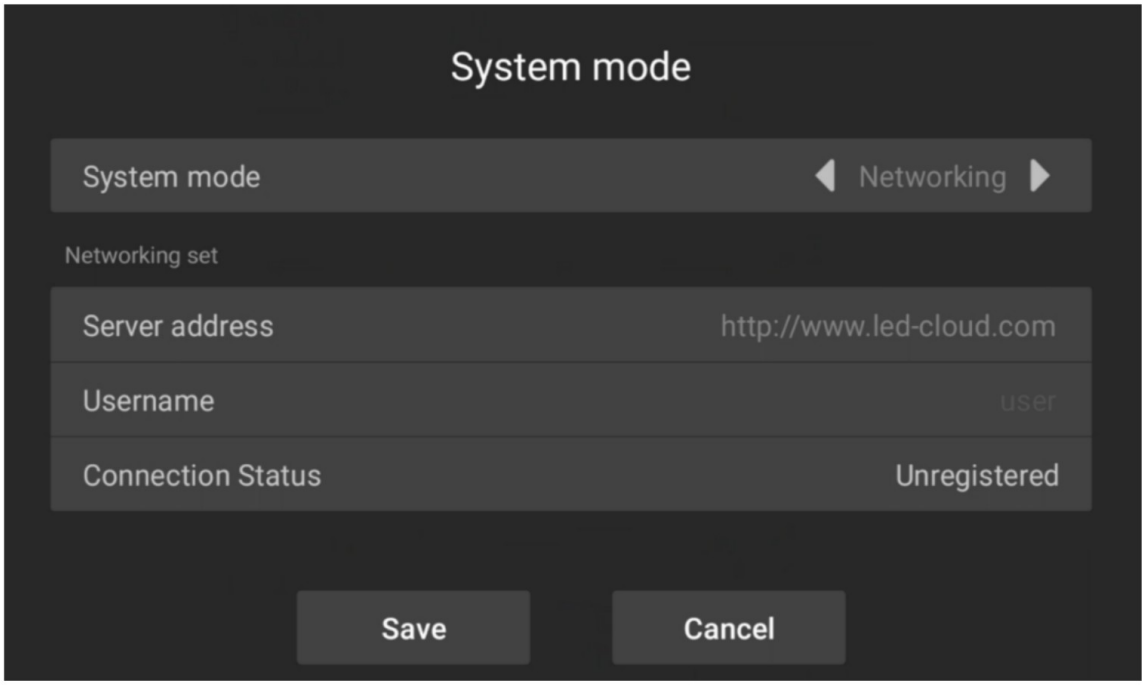


Figura 3. Menu System mode de Magic Player

En el menú System Mode debemos asegurarnos de seleccionar la opción “Networking” y por el momento dejamos las demás opciones por defecto como se observa en la figura anterior. Mas adelante agregaremos el nombre de usuario para poder enlazar en display con Cloud Platform

1.2 Pasos previos en Cloud Platform

Accedemos a la pagina web de Cloud Platform a traves del siguiente enlace: https://www.led-cloud.com/

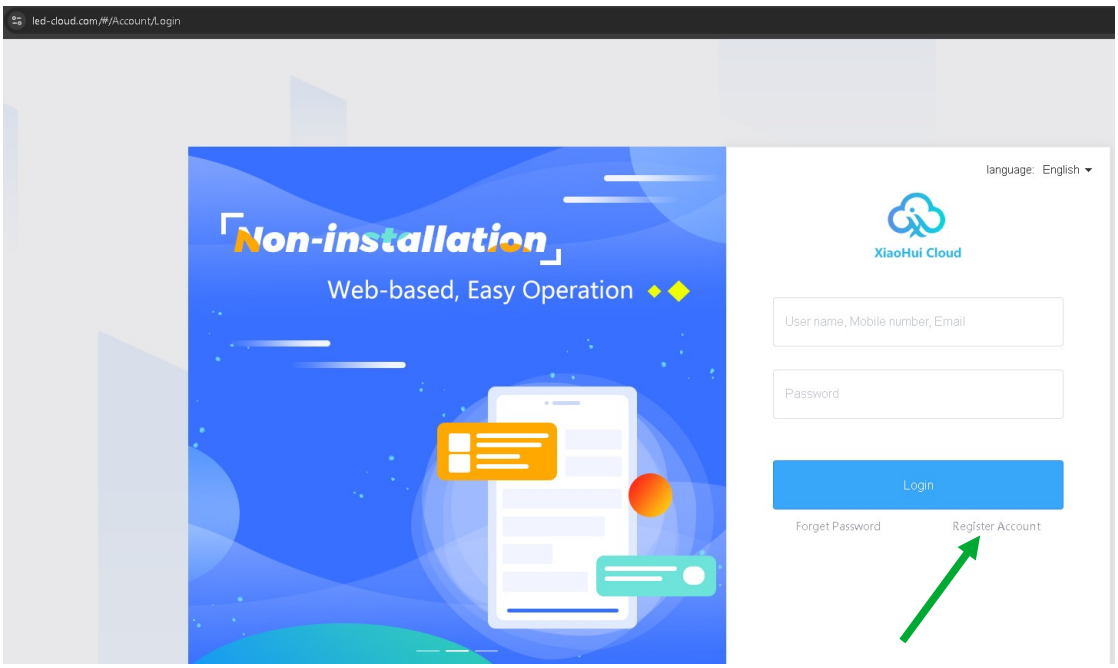


Figura 4. Pagina de inicio Cloud Platform

Si se ha registrado anteriormente puede iniciar sesión con sus credenciales, de lo contrario crearemos una nueva cuenta donde elegiremos un nombre de usuario para enlazar nuestro perfil al display

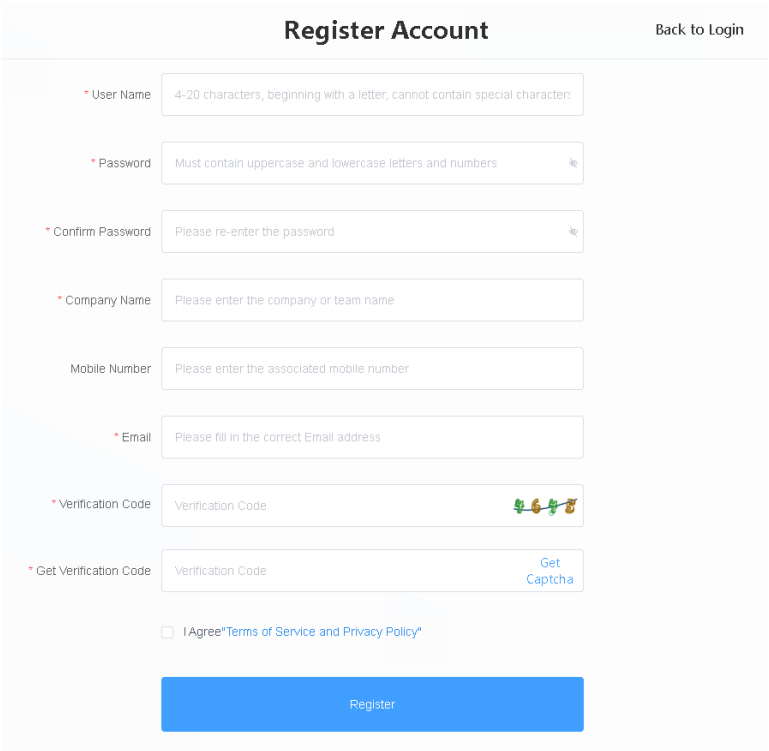


Figura 5. Pagina de registro Cloud Platform

Procedemos a rellenar los datos solicitados en la figura 5, se recomienda elegir un nombre de usuario fácil de recordar y un e-mail al que se tenga fácil acceso ya que el código de verificación del ultimo campo sera enviado a este correo.

Una vez nos hemos registrado en Cloud Platform, procedemos a iniciar sesión usando nuestro nombre de usuario y contraseña, lo cual nos dará acceso a las funcionalidades de Cloud Platform

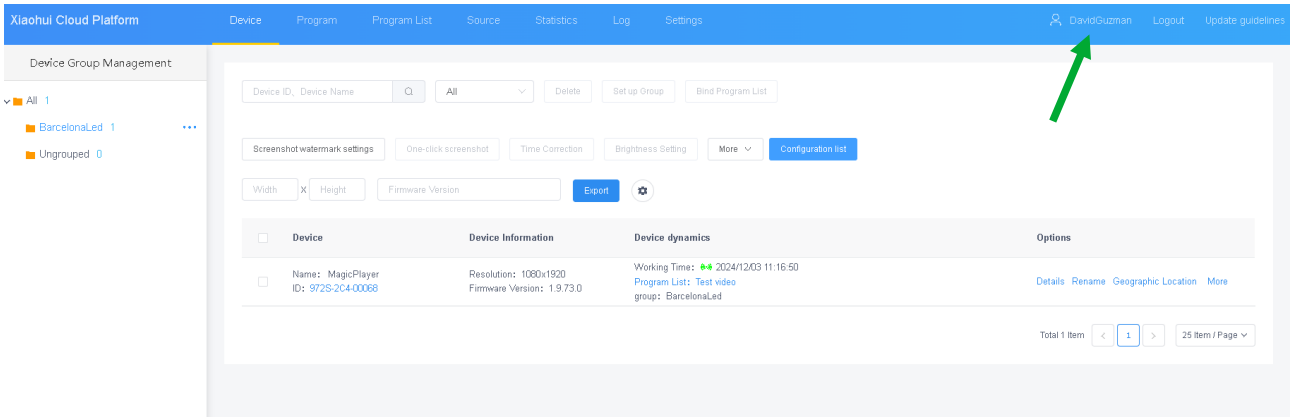


Figura 6. Dashboard Cloud Platform

Inicialmente en el sitio web de Cloud Platform contamos con un espacio de almacenamiento de 5GB gratuitos

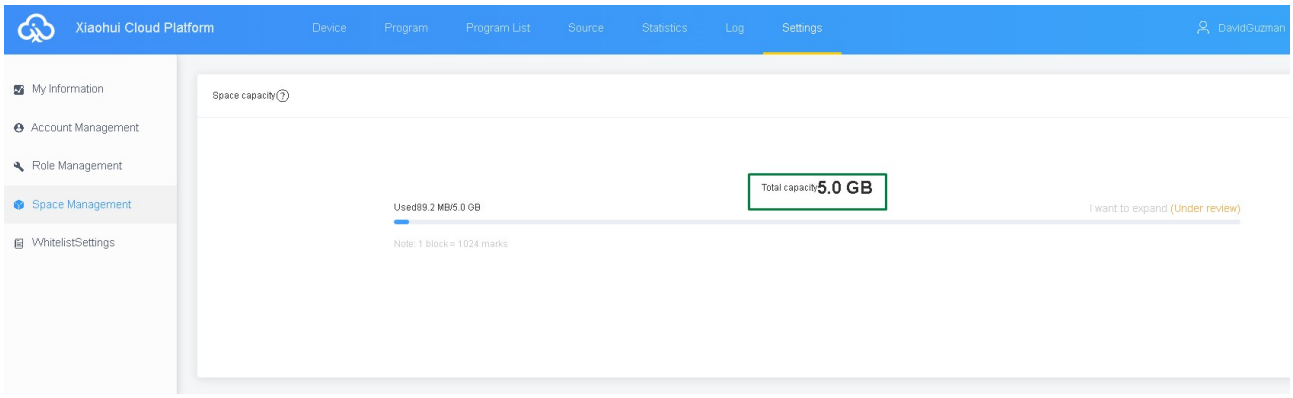


Figura 7. Almacenamiento Cloud Platform

Este espacio puede ser expandido a 10GB, 20GB, 50GB o 100GB de acuerdo a nuestros requerimientos, sin embargo esta expansión debe ser revisada por el administrador de la plataforma y dependiendo del tamaño de la expansión puede tener un costo adicional

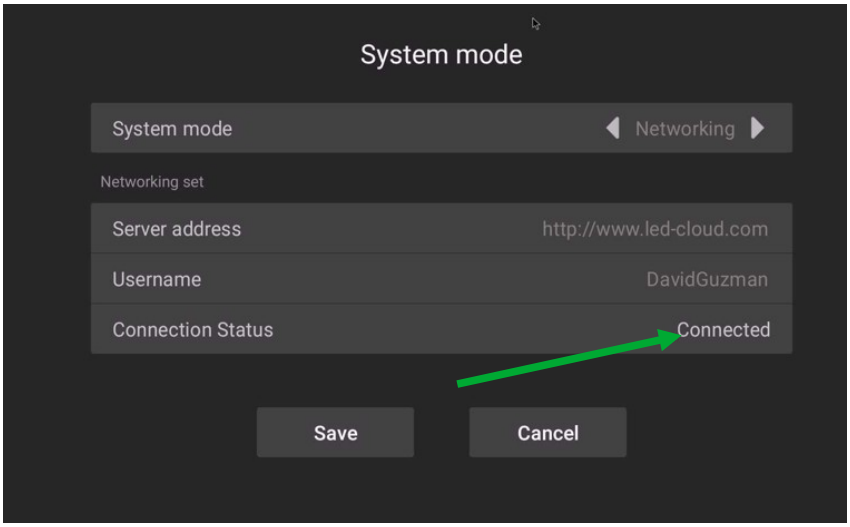


Figura 8. Nombre de usuario en System Mode de Magic Player

1.3 Enlazar dispositivo a usuario en Cloud Platform

Recuerde que el nombre de usuario con el que nos registramos en Cloud Platform es el que debemos utilizar en el menú System mode que se muestra en la figura 7. **Este paso es de suma importancia** ya que esta es la manera en que se adicionara en display a nuestro usuario de Cloud Platform y posteriormente cargar contenido multimedia

Una vez ingresemos el nombre de usuario a Magic Player el estado de conexion cambiara a “Conectado”, debemos salvar los cambios y después de unos minutos podremos visualizar el display en nuestro perfil de Cloud Platform dentro de la pestaña “Device”

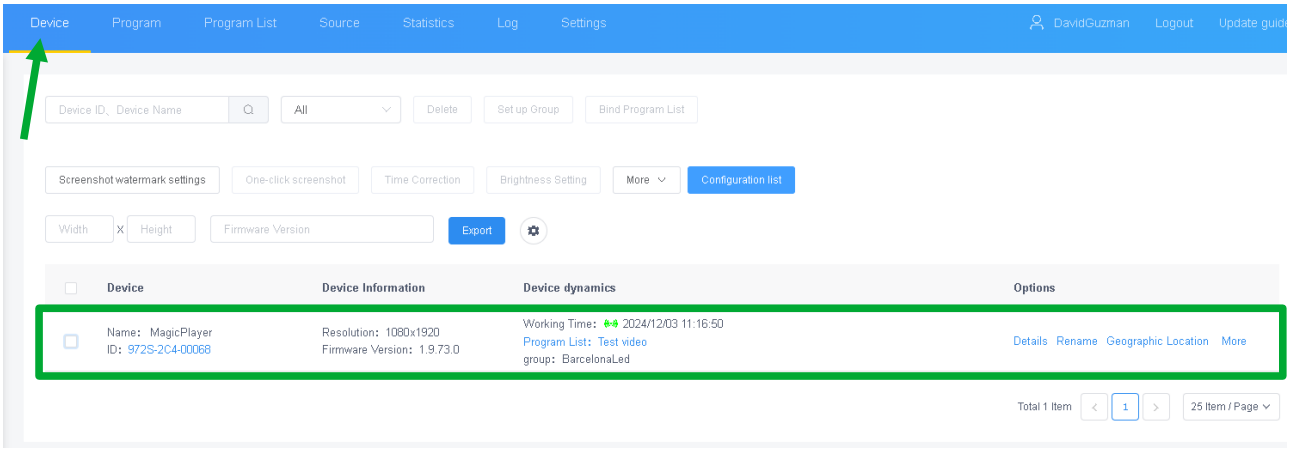


Figura 9. Display sincronizado en Cloud Platform

1.4 Transmitir contenido desde Cloud Platform

Después de asociar uno o varios display a nuestra cuenta de Cloud Platform estamos listos para crear y cargar contenido.

En este tutorial vamos a cargar un video publicitario. Inicialmente debemos subir el video o imagen deseado a Cloud Platform, para esto nos dirigimos a la pestaña “Source” y seguimos las instrucciones señaladas en la siguiente imagen para cargar el contenido multimedia desde el ordenador

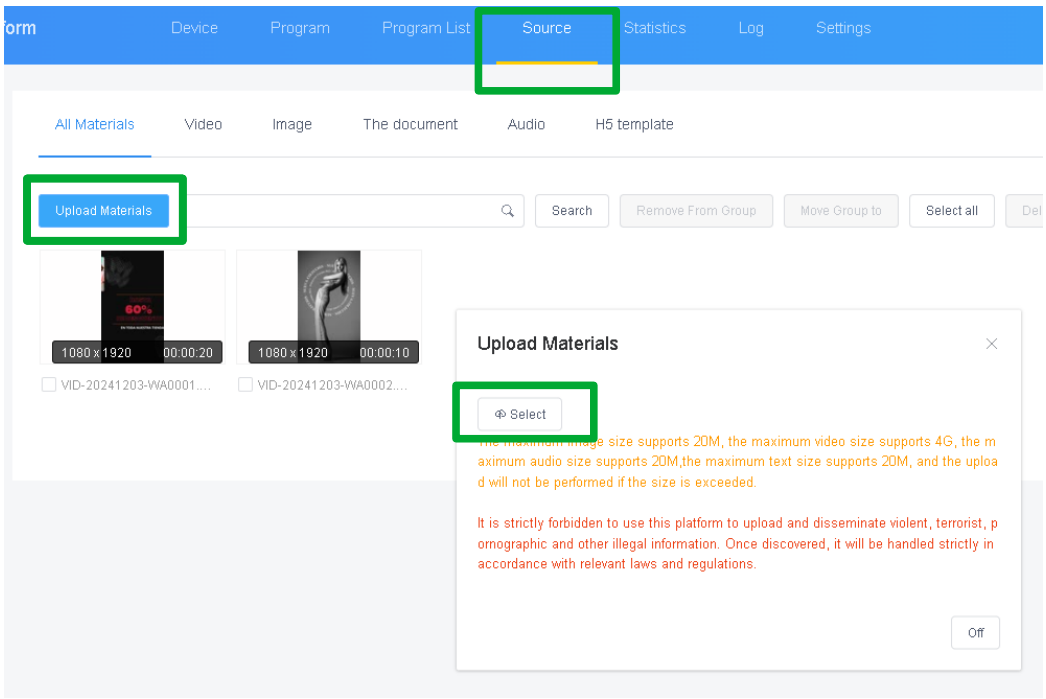


Figura 10. Cargar contenido a Cloud Platform

Luego debemos crear nuestro programa, nos dirigimos a la pestaña “Program” y debemos seleccionar el tipo de display para el cual sera destinado nuestro nuevo programa, este caso la opción es “LCD”. Aquí podemos personalizar nuestro programa dándole un nombre y asociando el display al cual queremos transmitir por defecto

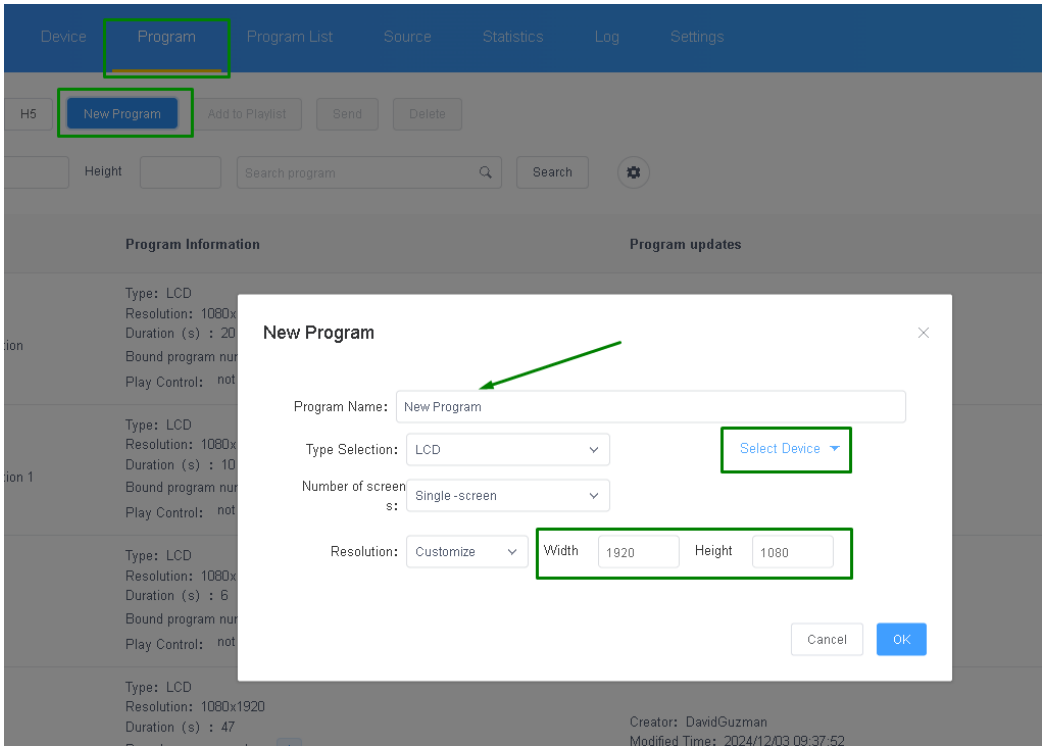


Figura 11. Crear programa en Cloud Platform

Es importante tener en cuenta la resolución de nuestra pantalla así como la resolución del contenido multimedia que vamos a cargar ya que esto permite una visualización optima en el display, para nuestro ejemplo estamos usando una resolución de 1080x1920 pixeles.

Después de crear nuestro primer programa, se iniciara el editor de programas donde podemos agregar elementos, en este caso adicionaremos el video que cargamos previamente a Cloud Platform

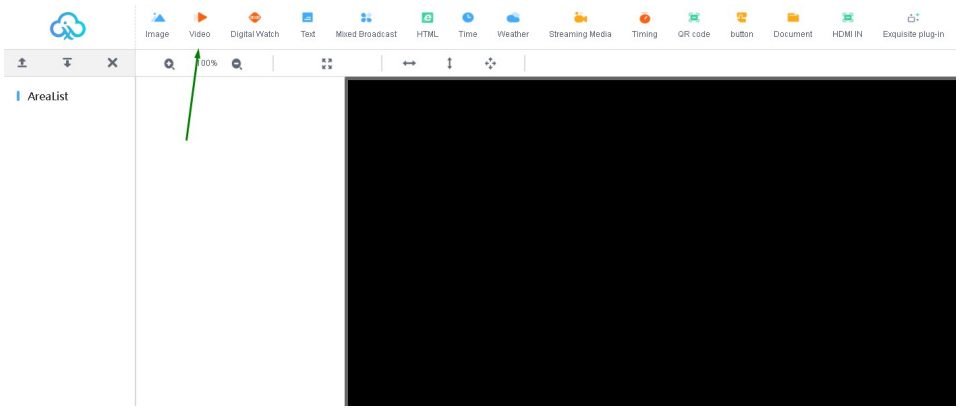


Figura 12. Editor de programas

Una vez seleccionemos el elemento de video podemos ajustar la resolución del video que vamos a utilizar, haciendo clic en la opción para adaptar a la mayor resolución de la barra de herramientas o ajustando manualmente la resolución en el panel derecho. Seguidamente damos clic en el botón de agregar video del panel derecho

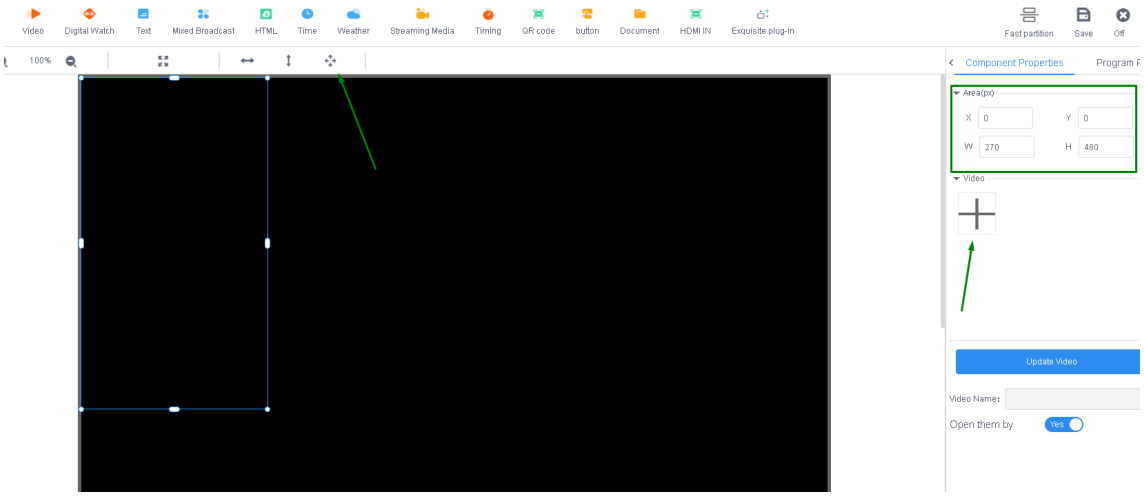


Figura 13. Agregar video

Se abrirá un asistente donde se muestran los archivos multimedia que previamente hemos cargado en la pestaña “Source” y desde aquí simplemente debemos seleccionar el archivo deseado y dar clic en OK

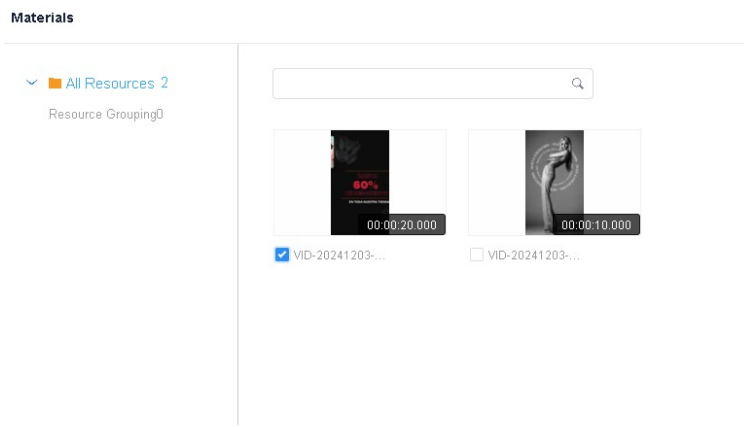


Figura 14. Seleccionar archivo multimedia

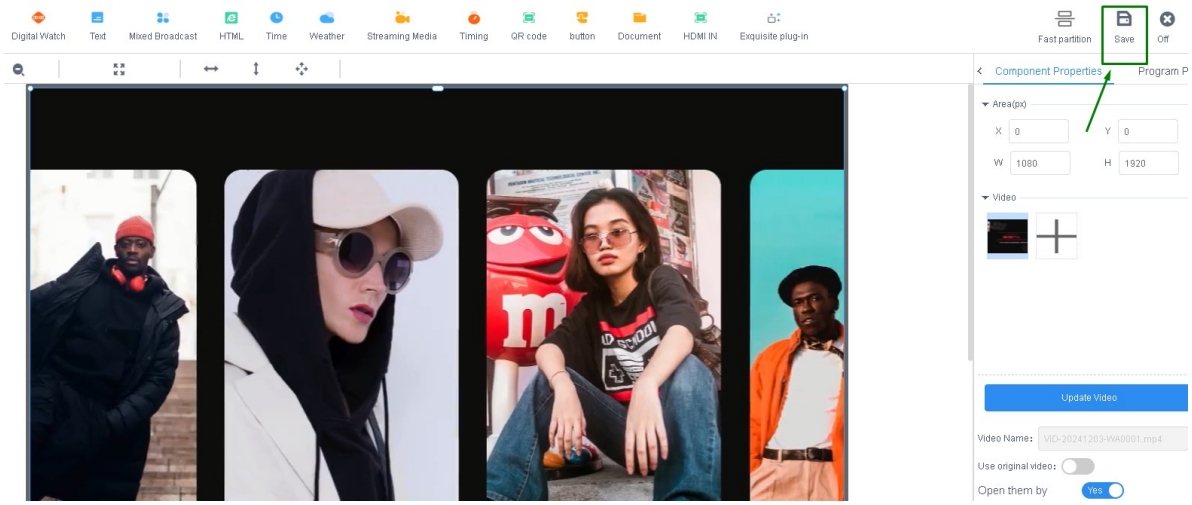


Figura 15. Guardar archivo multimedia

Es importante salvar los cambios una vez se haya cargado el video a nuestro programa, dando clic en el botón “save” de la esquina superior derecha.

Una vez guardado nuestro programa lo podremos visualizar en la pestaña “Program” y podemos proceder a enviarlo a nuestro display

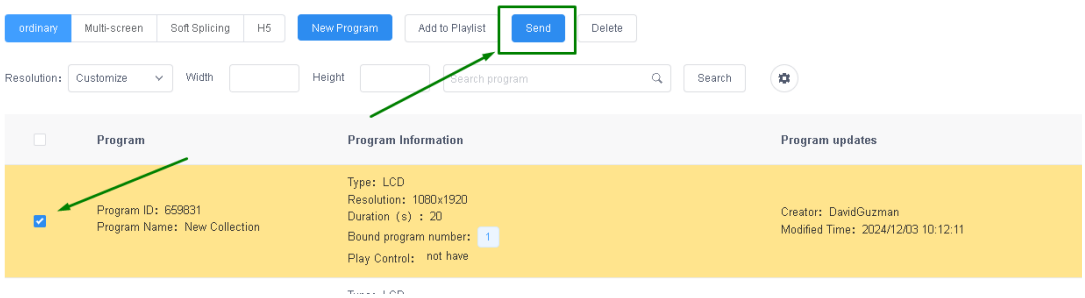


Figura 16. Enviar programa a display

En el asistente de enviar programa seleccionaremos de la lista en el panel izquierdo el display al cual queremos enviar nuestro nuevo programa, adicionalmente habilitamos la opción “Complete Update” para borrar cualquier programa previo que exista en el display y cargar unicamente el que estamos a punto de enviar, de otro modo el nuevo programa simplemente se adicionara a programas previos existentes en el display

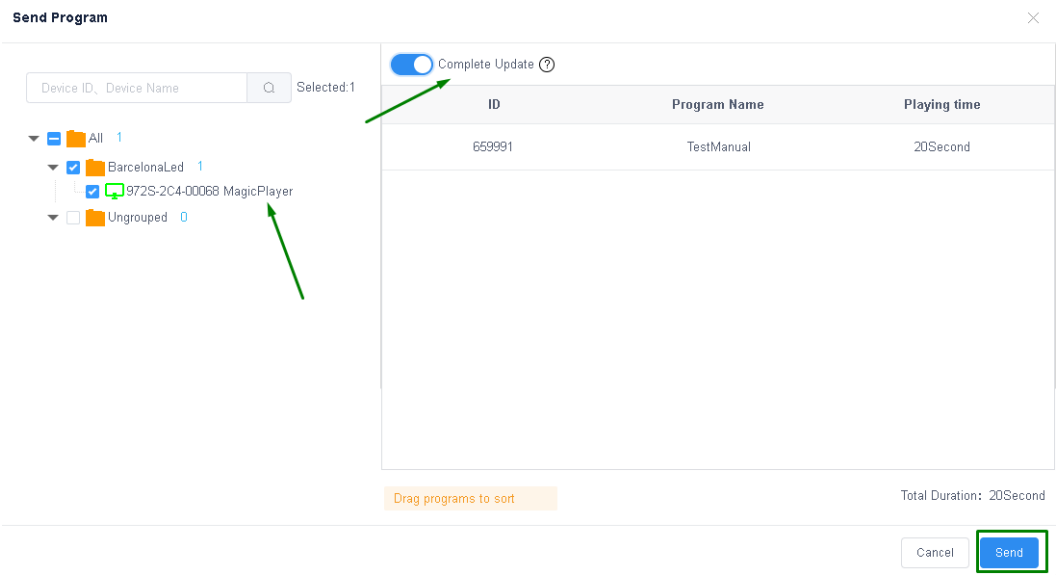


Figura 17. Seleccionar display para enviar programa

2. Transmitir contenido en modo división suave a múltiples display vía Cloud Platform

Para enviar contenido a multiples display y visualizarlo en modo división suave (soft splicing) se debe seleccionar el modo “Networking” en el menu “System Mode” tal y como se realizo previamente y como se visualiza en la Figura 8

Adicionalmente, se debe ingresar al menú de opciones avanzadas de Magic Player y habilitar las opciones “Multi-machine synchronization” y “Dual screen”

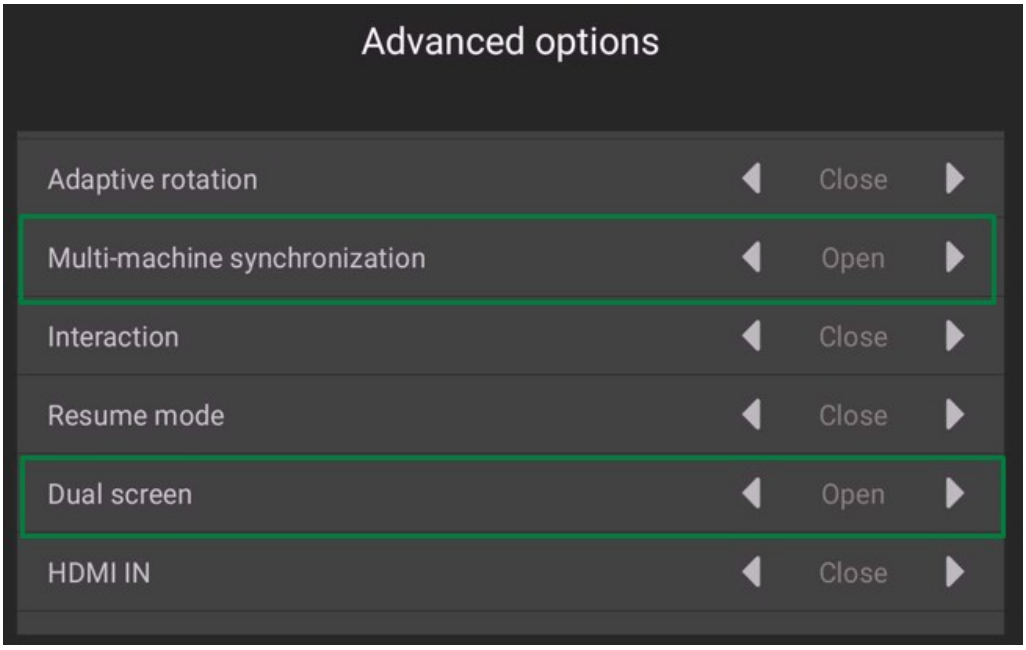


Figura 18. Opciones avanzadas en Magic Player

Seguidamente nos dirigimos a nuestro perfil de Cloud Platform y entramos a la pestaña “Device” después en la barra lateral de la izquierda damos clic en la opción “Soft splicing equipment”

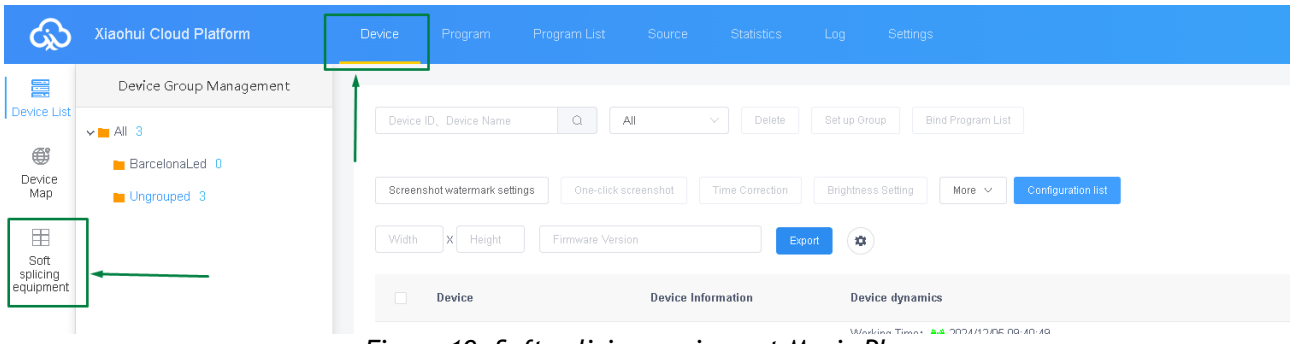


Figura 19. Soft splicing equipment Magic Player

Damos click en “Splicing Screen” con esto se iniciara un asistente de configuración donde debemos darle un nombre a nuestra nueva pantalla dividida y también especificar la resolución del display LCD, en este caso usamos una resolución de 1080x1920 pixeles. Por ultimo debemos especificar cuantas filas y columnas de display usaremos, en nuestro ejemplo se utilizara una sola fila de 3 display y damos clic en “next”

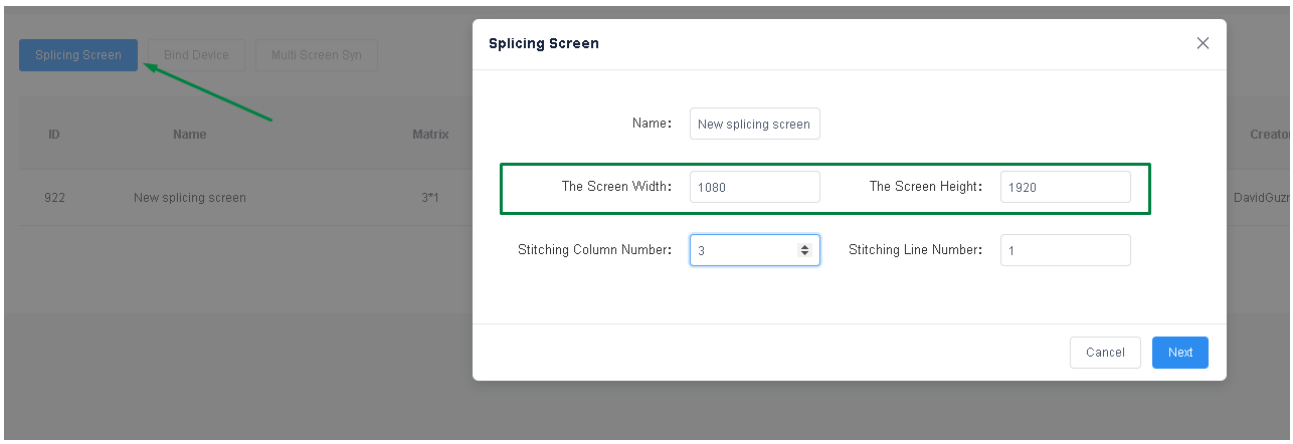


Figura 20. Configuración Soft splicing equipment

El siguiente paso es asignar la distribución de nuestros 3 display, el asistente nos proporciona la opción de realizar el arreglo deseado teniendo en cuenta el ID de cada dispositivo

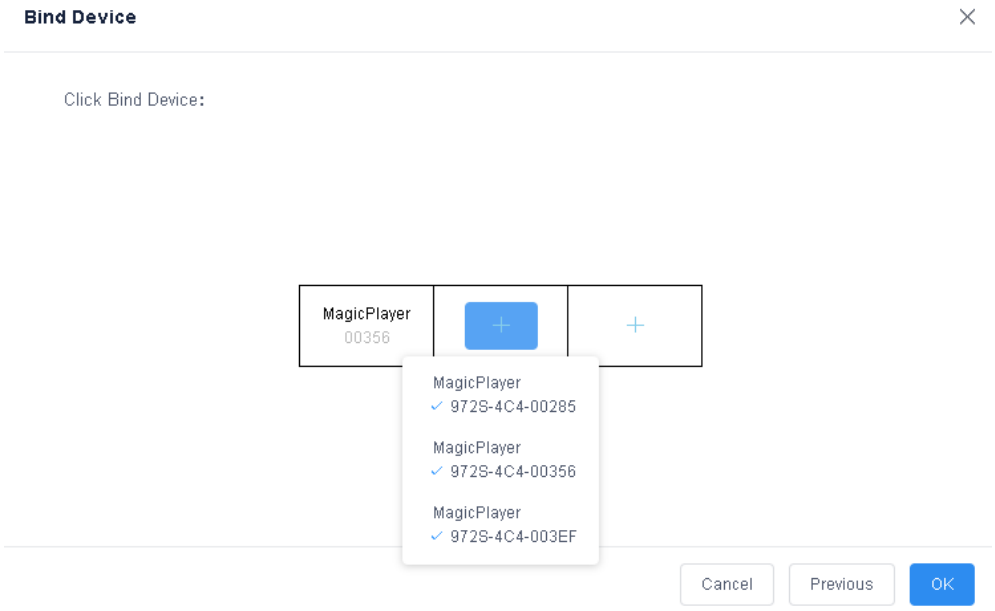


Figura 21. Arreglo de pantallas LCD

Una vez creado nuestra nueva pantalla dividida, debemos realizar la sincronización de la misma, para ello hacemos clic en la opción “Multi Screen Syn”, con esto se abrirá una ventana de configuración donde se muestran los display incluidos en nuestra pantalla dividida, en esta ventana debemos dar clic en “A key set” y esperar a que se complete la barra de progreso de sincronización

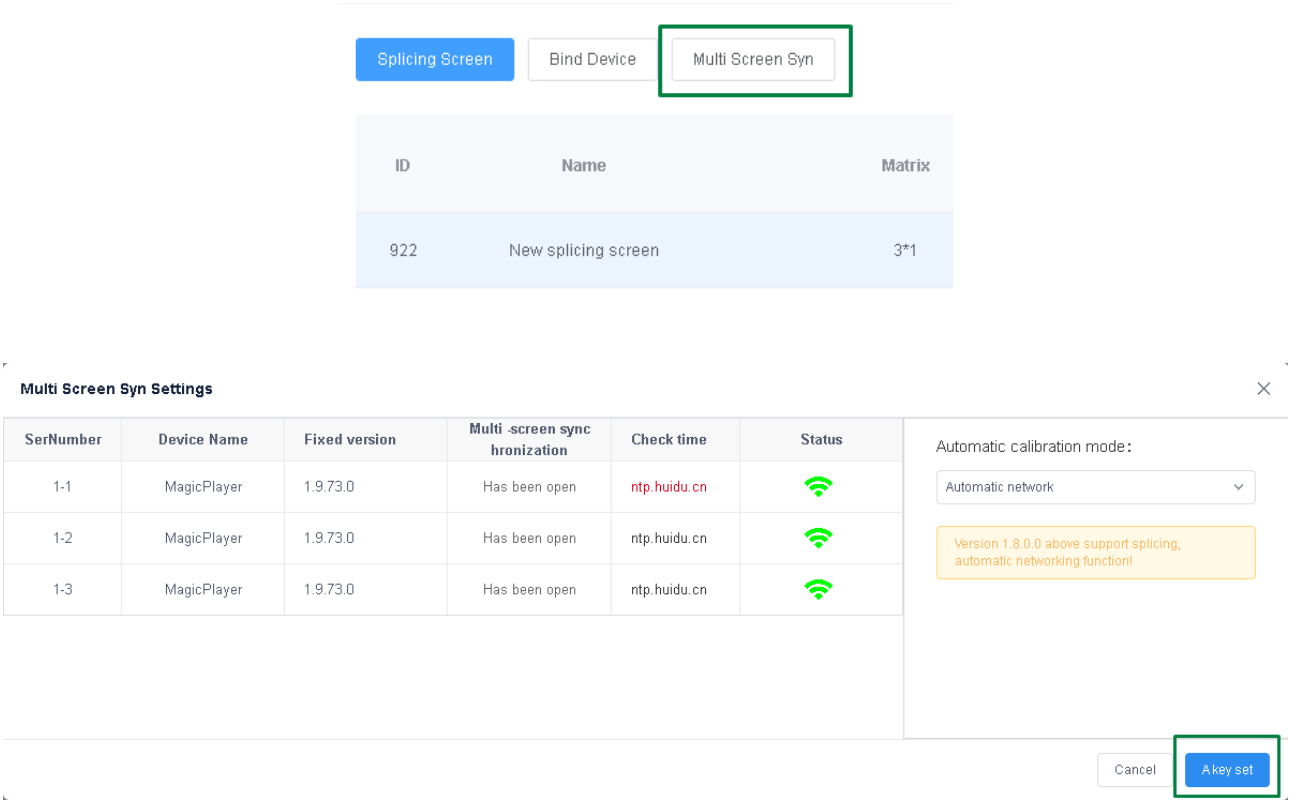


Figura 22. Sincronización de display en pantalla dividida

Para continuar, nos dirigimos a la pestaña “Program”, damos clic en “LCD” del panel izquierdo, seleccionamos la categoría “Soft splicing” y hacemos clic en “New Program”

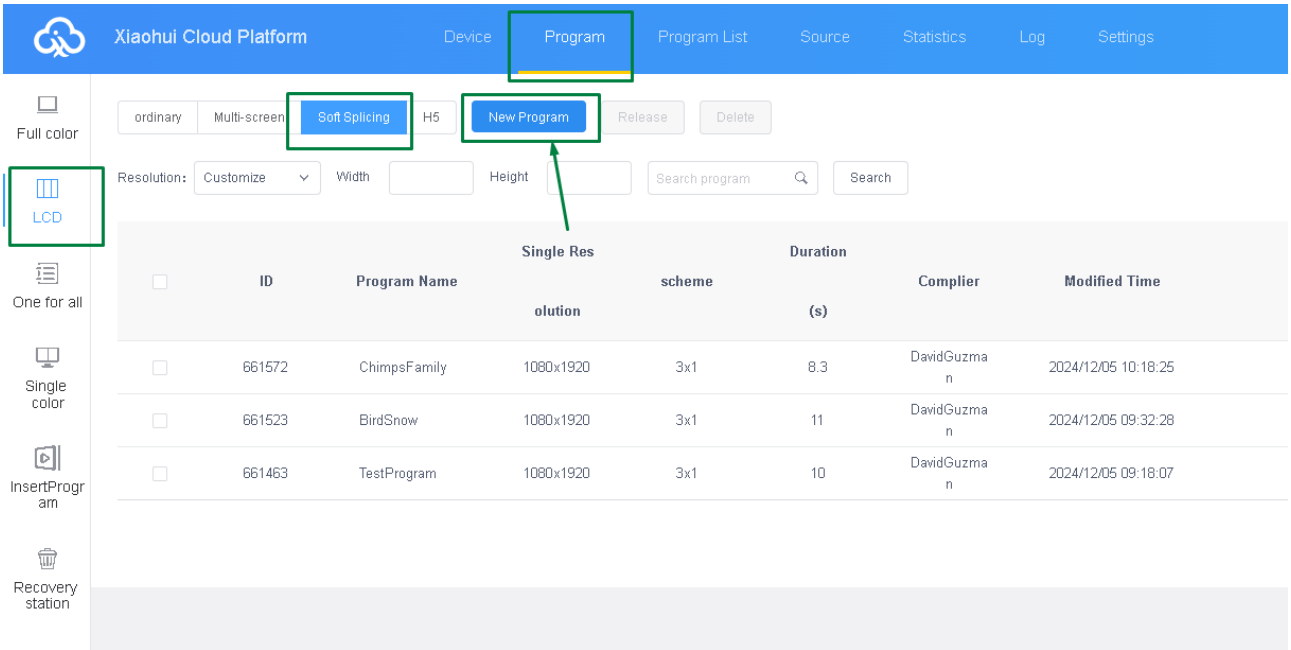


Figura 23. Ruta para crear nuevo programa

Debemos asignarle un nombre a nuestro nuevo programa, seleccionar la resolución correcta y especificar cuantas filas y columnas deseamos en nuestra pantalla dividida

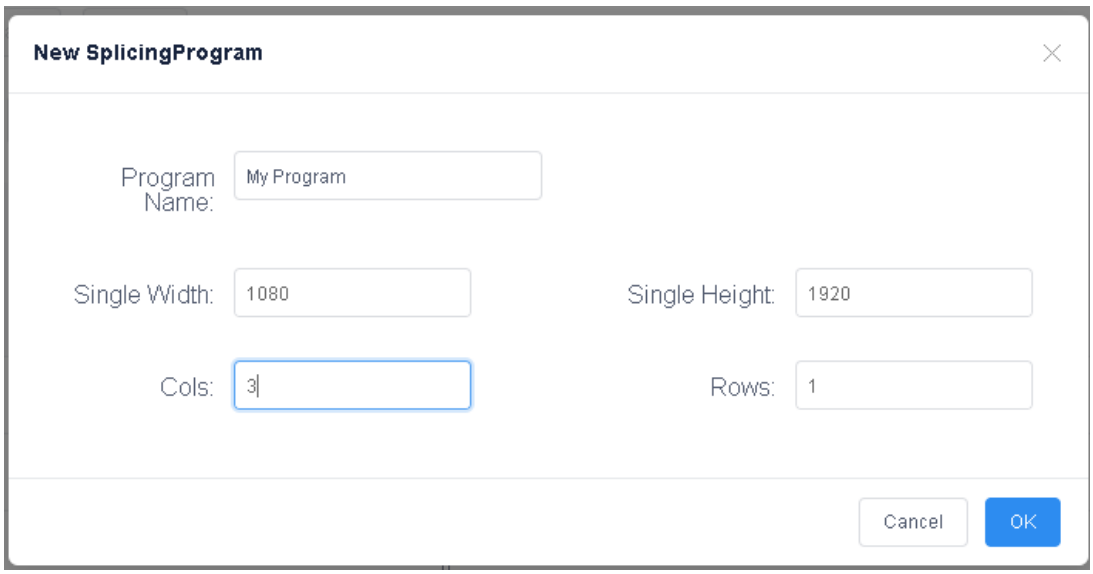


Figura 24. Ventana de configuración para nuevo programa

Al dar clic en "OK" se despliega el editor de programa, donde podremos agregar el contenido que queremos transmitir a nuestra pantalla dividida. **Es importante tener en cuenta que esta configuración unicamente soporta la división de imágenes y videos.**

En nuestro ejemplo vamos adicionar un video en el nuevo programa, para ello hacemos clic en la opción video y seleccionamos el video de interés que previamente debe haber sido cargado en el apartado "Source". Con el objetivo de ajustar el video a la máxima resolución comprendida en la suma de los 3 display debemos dar clic en la opción de expandir señalada en la siguiente figura

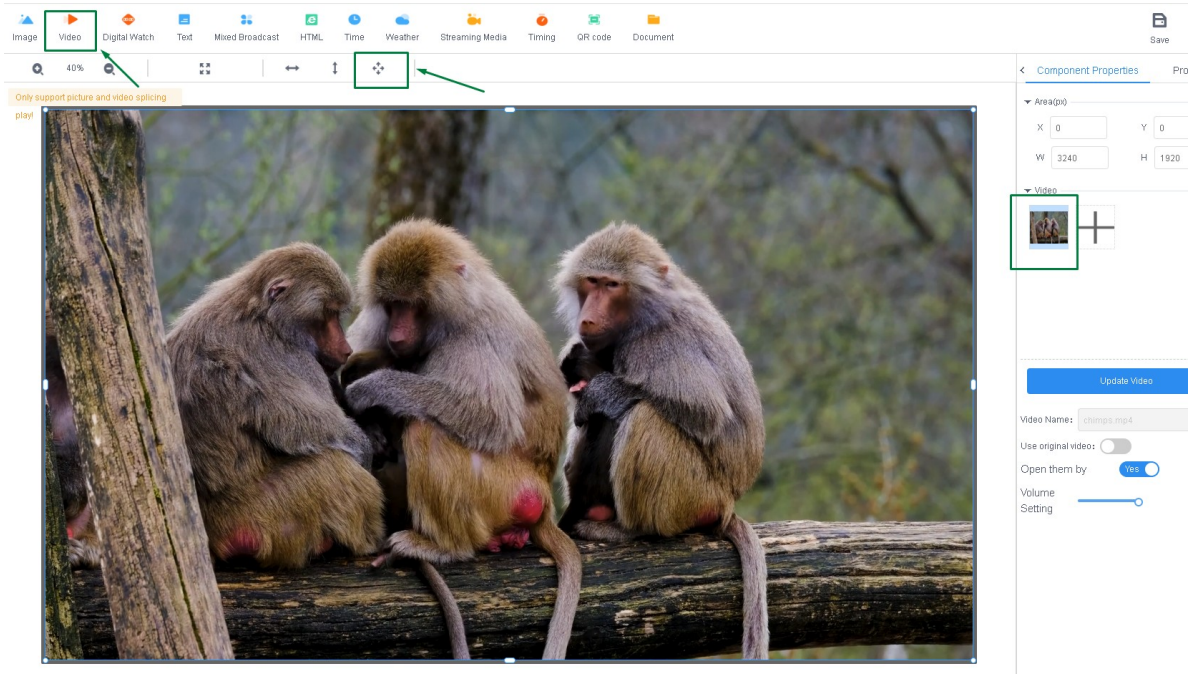
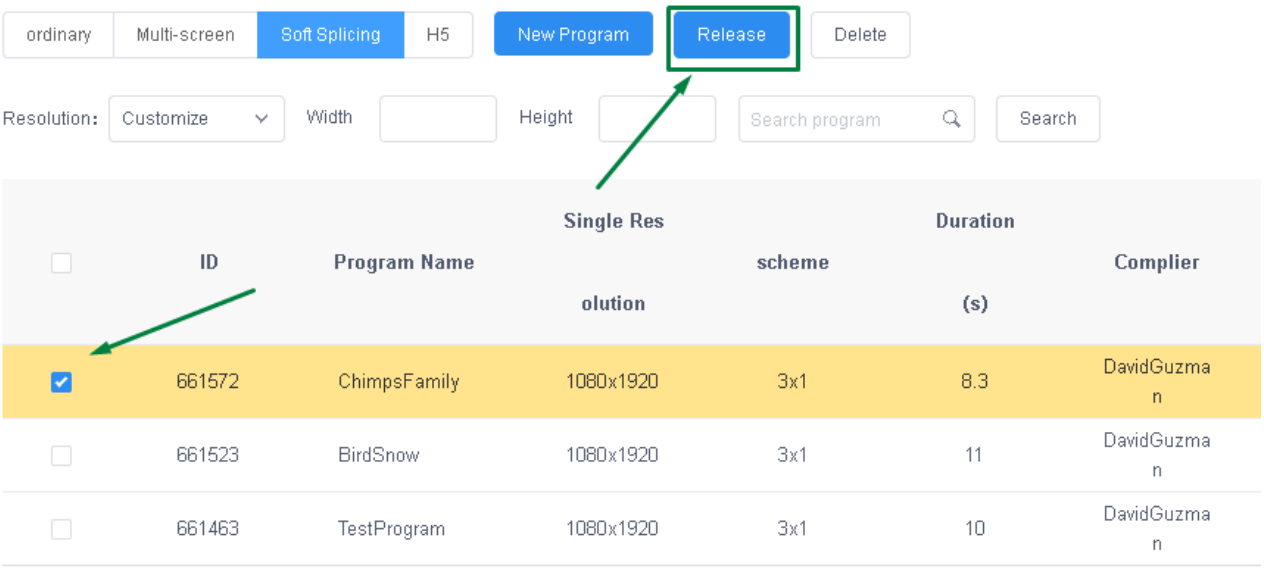


Figura 25. Edición de nuevo programas

Después de finalizar la edición del programa, procedemos a seleccionar nuestro nuevo programa y damos clic en el botón "Release", luego en la ventana emergente debemos seleccionar en el panel izquierdo la pantalla dividida que creamos previamente, habilitar la opción "Complete Update" y dar clic en "Send"



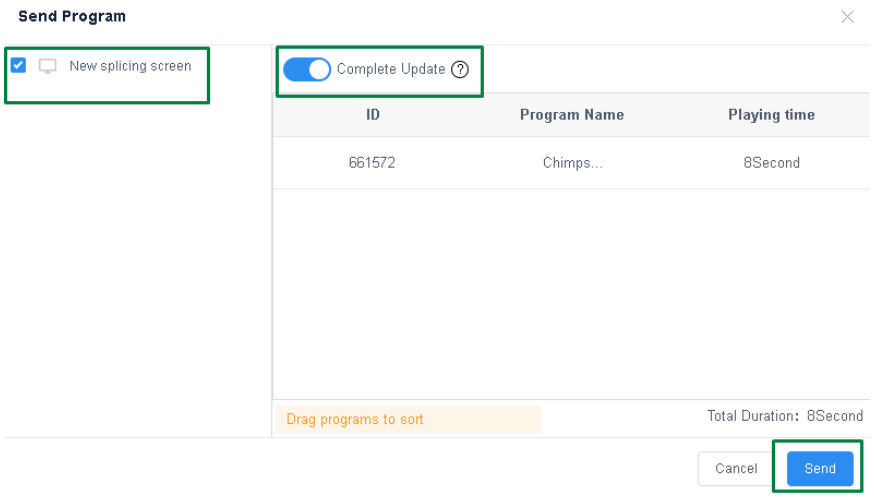


Figura 26. Envío de programa a pantalla dividida

De esta forma nuestro programa sera enviado y solo debemos esperar algunos minutos a que el programa sea transmitido. Podemos hacer seguimiento a este proceso y verificar la correcta transmisión del programa en la pestaña “Log”

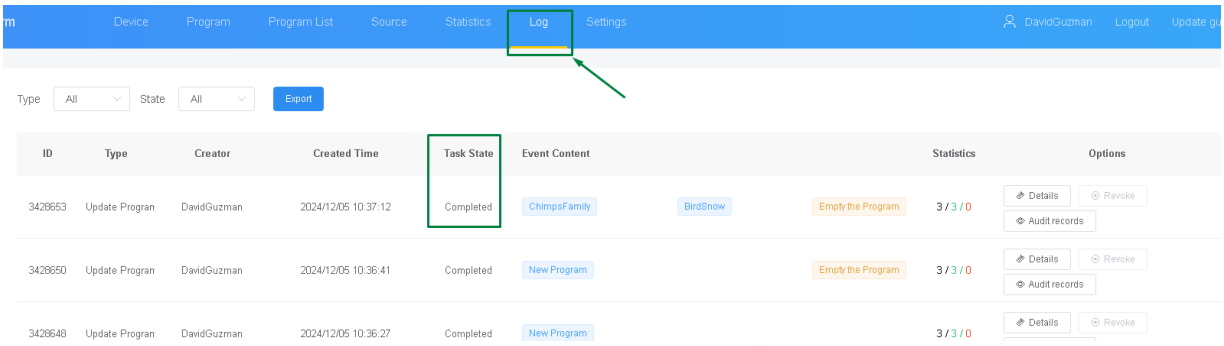


Figura 27. Seguimiento de la transmisión de programa

3. App movil LedArt de Magic Player

3.1 Pasos previos en el dispositivo

Entramos a la configuración de Magic Player e ingresamos a “Modo de sistema”

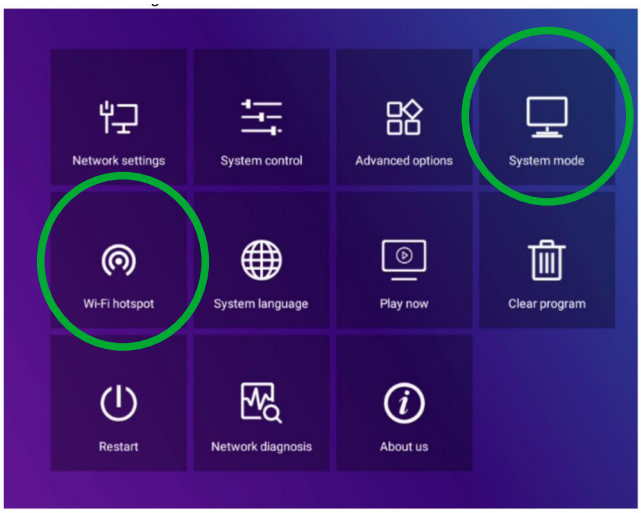


Figura 28. Configuracion de Magic Player

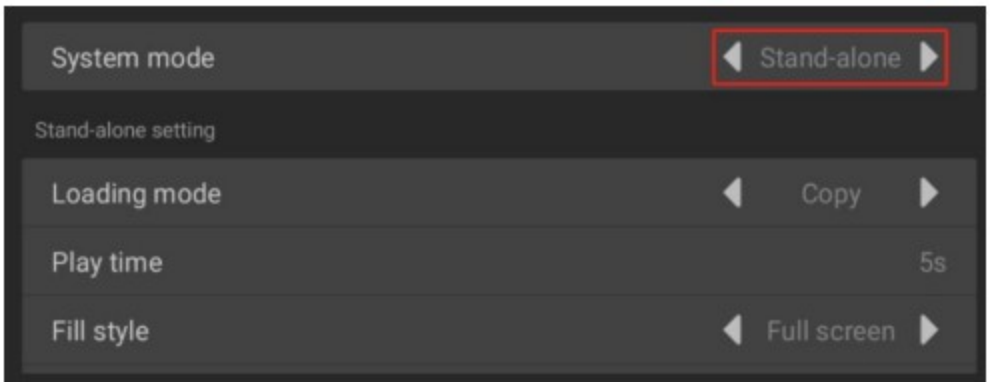


Figura 29. Menu Modo de Sistema

Se debe seleccionar la opcion “Stand-alone” y dejar las demas opciones por defecto como se muestra en la figura anterior

Luego, volvemos un paso e ingresamos a la opcion “Wi-Fi hotspot” en el menu de configuracion de Magic Player señalada en la figura 28

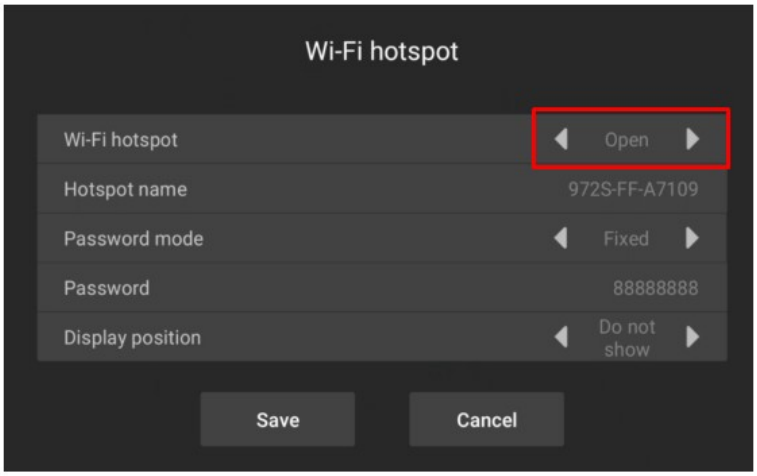


Figura 30. Menu punto de acceso a internet

Dentro del menú de WiFi hotspot debemos cambiar la opción a “Open” tal y como observamos en la figura 30. Esto nos permitirá conectarnos posteriormente desde el móvil tendiendo en cuenta el nombre y contraseña del hotspot

3.2 Pasos previos en el móvil

Ahora debemos instalar la App LedArt en un móvil para poder configurar el display, para ello nos dirigimos a PlayStore para Android o AppStore para iOS según sea el caso. También puede acceder al siguiente enlace para realizar la descarga de la App: https://www.huidu.cn/LedArt_Download.html



Figura 31. App LedArt en Play Store

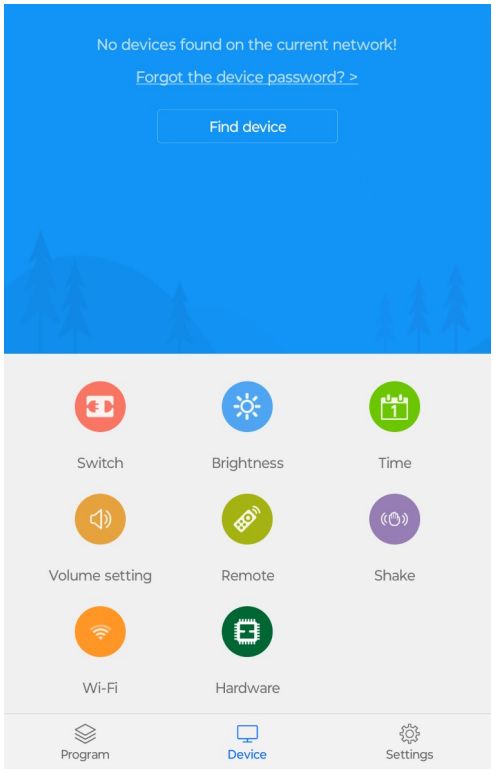


Figura 32. Pantalla de inicio LedArt

Una vez instalada la App en el movil en la pantalla de inicio vamos a la opcion “Encontrar Dispositivo”, esto nos llevara a la configuracion de WiFi del movil donde deberemos conectarnos a la red Hotspot del display descrita en la figura 30

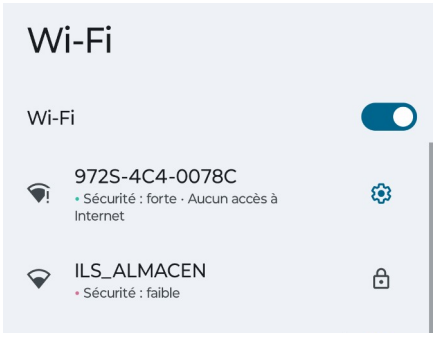


Figura 33. Conexion a punto de acceso desde el movil

Para relizar la conexión a la red normalmente utilizamos la contraseña “88888888” y despues de establecer la conexión visualizaremos el dispositivo en la App movil

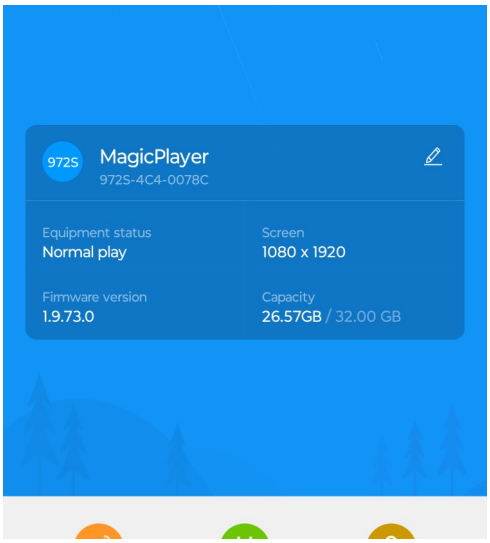


Figura 34. Dispositivo vinculado en LedArt

3.3 Envio de contenido desde LedArt

El primer paso para empezar a transmitir contenido desde LedArt despues de establecer la conexión es dirigirnos a la pestaña “Programa” de la esquina inferior izquierda, aquí podemos visualizar las pantallas vinculadas y asignarles el programa que queremos visualizar en ellas

Así mismo, también tenemos la opción de crear un nuevo programa para transmitir contenido personalizado

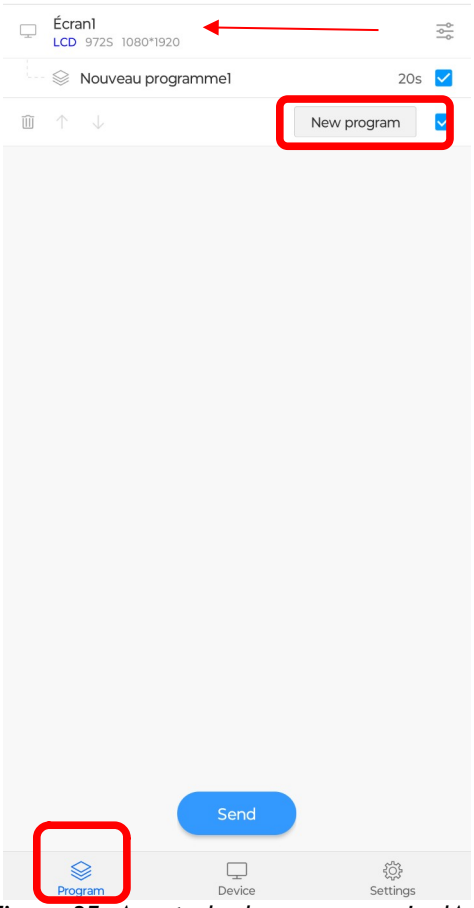


Figura 35. Apartado de programas LedArt

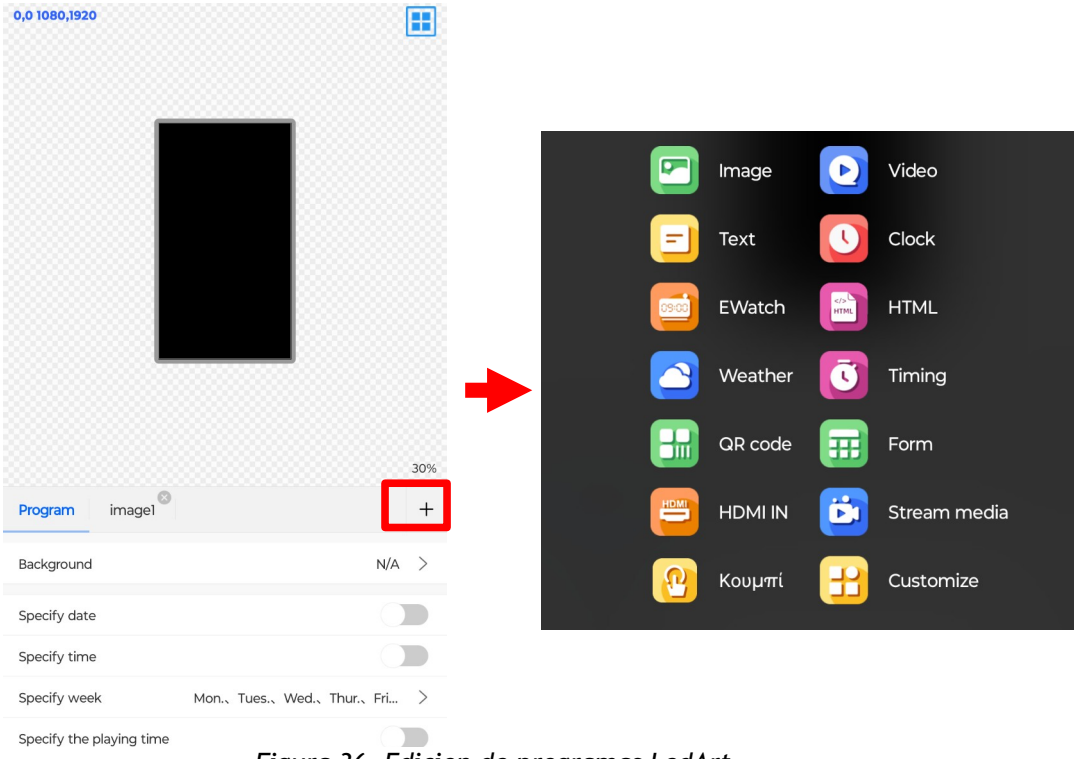


Figura 36. Edicion de programas LedArt

Al presionar la opción “Nuevo programa” vamos a acceder al menú de edición de programa donde podemos especificar que contenido multimedia queremos transmitir al display y también tenemos la opción de programar una fecha, hora o itinerario en el cual queremos que se visualice el programa

Cuando presionamos el boton “+” señalado en la figura 36 se despliega una lista de elementos que podemos agregar a nuestro nuevo programa

Una vez finalizamos de editar el programa vamos a proceder a enviarlo al display, para ello volvemos al apartado “Programas”, seleccionamos dentro de la lista el programa que deseamos transmitir y presionamos “Enviar”

Luego se abrirá una ventana donde debemos seleccionar el display que vinculamos previamente, si tenemos múltiples display podemos diferenciar cada uno por su numero serial o simplemente darle nombres característicos con anterioridad

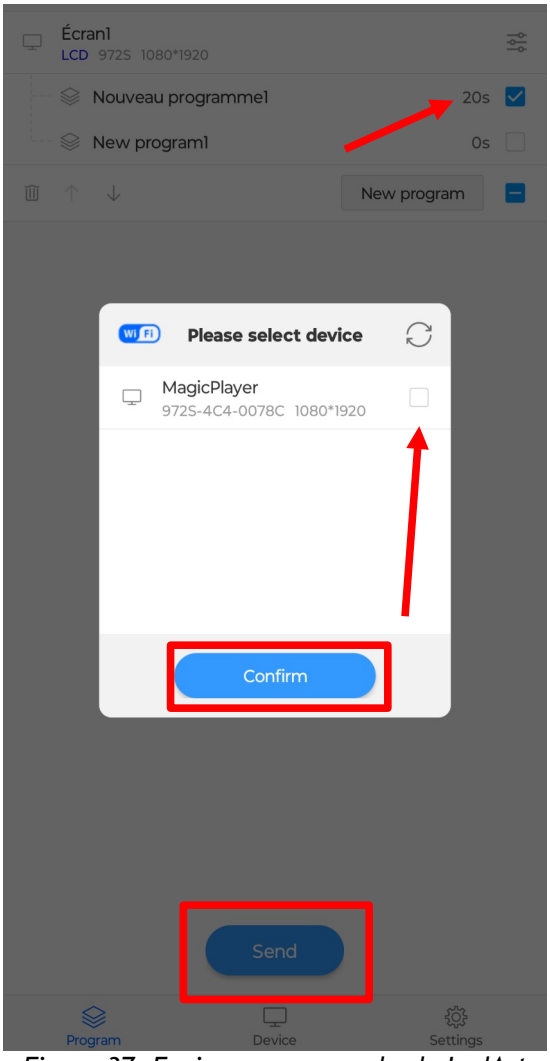


Figura 37. Enviar programas desde LedArt

Si todo sale bien y el programa fue transmitido correctamente obtendremos un mensaje como el que se detalla en la figura 38

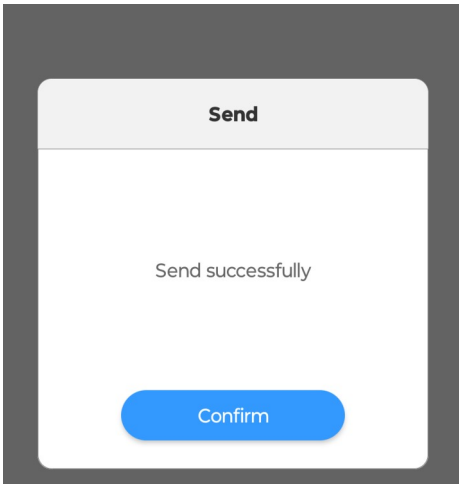


Figura 38. Confirmacion envio de programa desde LedArt